



NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

Date : 05/10/2017

Version : V02.00

COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD D'EURE & LOIR

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

HISTORIQUE DE PUBLICATION

- **30/09/07**

V01.00

Création

- **05/10/07**

V02.00

Possibilité d'ajouter des joueurs dans la base de données.

Possibilité d'imprimer la feuille de match

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

TABLE DES MATIERES

1. IDENTIFICATION.....	4
2. AJOUTER UNE RENCONTRE	5
3. AJOUTER UN JOUEUR.....	5
4. FEUILLE DE MATCH	6
5. IMPRIMER UNE FEUILLE DE MATCH.....	7

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

1. IDENTIFICATION


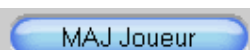
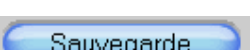
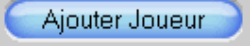
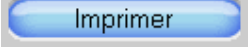


1. Connectez vous à l'adresse du site web du CDB : <http://cdb-beauce.fr/index.php>.
2. Cliquez sur le menu Carambole->Challenge Foulon ou Buff->Feuille de match. Apparaît alors la feuille de match.
3. Il est indispensable de s'identifier en saisissant votre mot de passe que vous avez reçu individuellement par mail.



S'identifier

Cliquez sur Se connecter pour s'identifier.

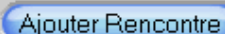
4. Si vous êtes bien identifié, les boutons suivants apparaîtront :

Boutons	Fonctions
	Permet d'ajouter une rencontre Foulon ou Buffa
	Permet d'afficher le nom des joueurs dans la feuille de match en fonction des numéros de licences saisis
	Permet de sauvegarder la saisie des matchs joués
	Permet d'ajouter un joueur dans la base de données
	Permet d'imprimer votre feuille de matchs
	Permet de connaître la moyenne générale d'un joueurs (seul les matchs de Foulon et Buffa sont comptabilisés.)
	Permet de rafraichir le tableau des rencontrer. A utiliser après avoir ajoutée votre rencontre.

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

2. AJOUTER UNE RENCONTRE

1. Cliquez sur le bouton Ajouter Rencontre ,
- apparaît la fenêtre suivante :

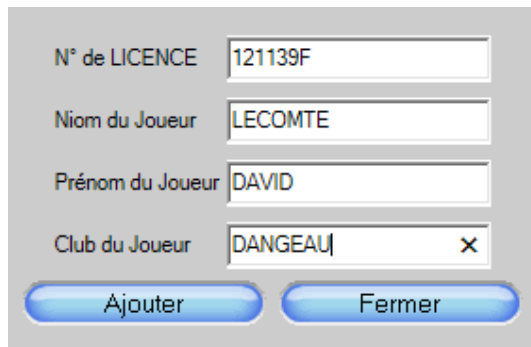


Form for adding a match encounter. It contains several dropdown menus and a date field. The fields are: Niveau Challenge (COMITE), Challenge (FOULON), Journée (JOURNEE N1), Date (30/09/2017), Club Recevant (DANGEAU), and Club Visiteur (ANGERVILLE). A blue 'Ajouter' button is at the bottom.

2. Cliquez sur Ajouter pour valider votre rencontre

3. AJOUTER UN JOUEUR

1. Cliquez sur le bouton Ajouter Joueur , apparaît la
- fenêtre suivante :





Form for adding a player. It contains four text input fields: N° de LICENCE (121139F), Nom du Joueur (LECOMTE), Prénom du Joueur (DAVID), and Club du Joueur (DANGEAU). There are two blue buttons at the bottom: 'Ajouter' and 'Fermer'.


Remplir les 4 champs et cliquez sur le bouton Ajouter. Un message vous confirmant l'ajout sera affiché.

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

4. FEUILLE DE MATCH

1. Sélectionnez votre rencontre. Celle-ci doit être surlignée en rose

										
DESCRIPTION DES RENCONTRES										
ID	Comité/Ligue	Challenge	Journée N°	Date	Club recevant	Club Visiteur	Point Eq. Rec.	Point Eq. Vis.		
29	COMITE	FOULON	JOURNEE N1	30/09/2017	DANGEAU	ANGERVILLE	0	0		
30	COMITE	FOULON	JOURNEE N12	30/09/2017	ANGERVILLE 2	ANGERVILLE 2	0	0		

2. Saisir le N° de licence de tous les joueurs et cliquez sur le bouton  MAJ Joueur . Le noms des joueurs doivent s'afficher. Dans le cas où le nom du joueur ne s'affiche pas, merci de saisir un numéro de joueur existant, la CS fera les modifications nécessaires le soir même.
3. Saisir les résultats de matchs et cliquez sur le bouton Sauvegarder pour que les resultats soient enregistrés sur le site.
4. Vous n'avez pas besoin d'envoyer de mail ou d'imprimer... Tous les resultats sont sur le site disponible pour tout le monde.

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON


5. IMPRIMER UNE FEUILLE DE MATCH

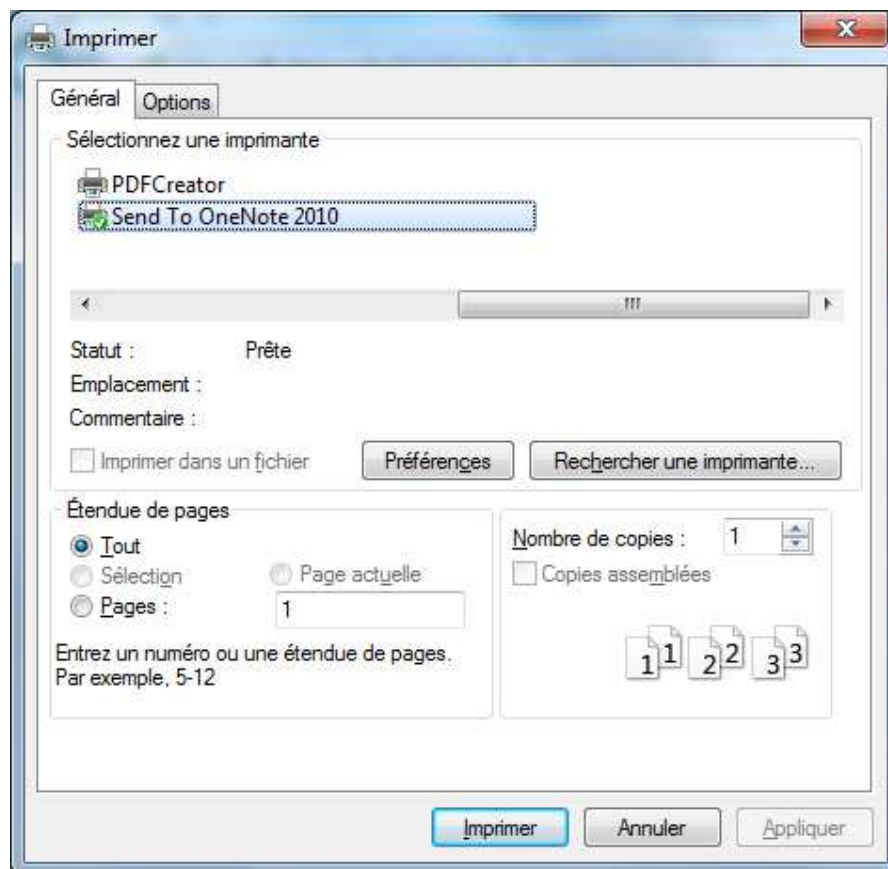
1. Cliquez sur le bouton , apparaîtra une fenêtre dans laquelle on retrouvera la feuille de match que l'on souhaite imprimer.

		CHALLENGE					
		JOURNEE N1		30/09/2017			
		32					
		DANGEAU		ANGERVILLE			
LIBRE	130357T x 784	70	28	45	28	126641V 790	LIBRE
	BOULLARD	3		1		DELACHAUME	
	MICHEL	10	2,50	6	1,61	CARL	
LIBRE	121136C 785	100	13	28	13	126641V	LIBRE
	LECOMTE	3		1		DELACHAUME	
	MICKAEL	52	7,69	7	2,15	CARL	
BANDÉ	132395D 786	37	43	40	43	018258G 792	BANDÉ
	SEGUT	1		3		KOS	
	FABRICE	7	0,86	5	0,93	PHILIPPE	
BANDÉ	136718K 787	60	33	33	33	018258G 793	BANDÉ
	LELARD	3		1		KOS	
	JEAN CLAUDE	11	1,81	4	1,00	PHILIPPE	
BANDÉS	130358U 788	20	60	15	60	156519E 794	BANDÉS
	GUILLEMIN	1		3		DOUIS	
	MARC	3	0,333	2	0,250	JEAN LUC	
BANDÉS	018345P 789	20	43	15	43	156519E 795	BANDÉS
	CHABOCHE	3		1		DOUIS	
	DENIS	4	0,465	3	0,348	JEAN LUC	
		DANGEAU	14	10		ANGERVILLE	

Si la feuille de match n'est pas à jour, appuyer sur F5

NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES BUFFA ET FOULON

2. Cliquez sur le bouton  (cerclé bleu ci-dessus), apparaîtra une fenêtre d'impression :



❧ FIN DU DOCUMENT ❧